

ПРОТОКОЛ  
"О победителях финального этапа Чемпионата"

Компетенция: "Геймдизайнер"

№ п/п	ID участника	Фамилия	Имя	Модуль 1 "Дизайн основной механики игры"		Модуль 2 "Дизайн и баланс развития персонажа"		Модуль 3 "Дизайн прогрессии в игровом мире"		Модуль 4 "Создание прототипа игры с полным игровым циклом"					Итоговое количество баллов финального этапа	Место	
				Максимальное количество баллов	Итоговая сумма баллов	Максимальное количество баллов	Итоговая сумма баллов	Максимальное количество баллов	Итоговая сумма баллов	Максимальное количество баллов Экспертного совета	Максимальное количество баллов Экспертного совета	Итоговая сумма баллов Экспертного совета	Максимальное количество баллов Экспертных зрителей	Итоговая сумма баллов Экспертных зрителей			Итоговая сумма баллов по модулю 4
1	4311	Столяров	Андрей	15	14	20	13	25	21	40	20	20	20	15,1	35,1	83,1	1
2	5624	Кваквесири	Тимур	15	15	20	15	25	22	40	20	14	20	14,9	28,9	80,9	2
3	5597	Матыцин	Михаил	15	13	20	19	25	21	40	20	12	20	14,5	26,5	79,5	3
4	7531	Никитин	Константин	15	13	20	18	25	20	40	20	13	20	14,3	27,3	78,3	4
5	6920	Стенюгин	Семен	15	6	20	14	25	19	40	20	20	20	15,5	35,5	74,5	5
6	1284	Вавличев	Андрей	15	10	20	15	25	20	40	20	15	20	13,4	28,4	73,4	6
7	3856	Калугин	Даниил	15	14	20	17	25	19	40	20	8	20	13,9	21,9	71,9	7
8	2911	Ромадин	Кирилл	15	12	20	17	25	18	40	20	9	20	13,8	22,8	69,8	8
9	1564	Агеев	Евгений	15	11	20	13	25	19	40	20	10	20	11,6	21,6	64,6	9
10	6774	Симонова	Анна	15	6	20	11	25	15	40	20	16	20	14,8	30,8	62,8	10